



Arbetsrutin funktionärer i spelkassorna

1. ÖPPNING

Spelkassorna ska vara bemannade senast 30 minuter före första start.

- Sätt igång tv-monitorerna. Banspelsoddsen finns på kanal 1.
- Fyll på spelkuponger (Trippel/Fyrklöver). Finns i låda under banspelskassan.
- Växelkassa inklusive returkuvert erhålles från klubbens kassör Christina Glimskog.
- Växelkassan delas mellan trippel/fyrklöverkassan och banspelskassorna. Notera hur mycket som laggs i respektive kassa så att slutredovisningen blir korrekt.

2. FÖRSÄLJNING

Håll isär försäljningen mellan kupongspel och banspel. Kassorna får inte blandas.

• **Kupongspel (Trippel/Fyrklöver)**

Vid inlämning:

- Kontrollräkna antalet systemrader
- Kontrollräkna insatsen
- Skriv i datum om det saknas
- Skriv under med din signatur
- Lämna gul kopia till kund, behåll vit originalkupong i kassan.

Rättning av kuponger:

- Rätta kupongerna minst två gånger. Glöm inte att:
- Kontrollera om det är några strukna hundar. Då går angiven reservhund in, om ingen reserv har angivits är reservordningen inifrån och ut, det vill säga 1–2–3–4–5–6.
- Kontrollera hur många rätta rader det finns. Observera att det kan finnas fler rätta rader på en kupong! (5 kronors insats = 1 rad, 10 kronor = 2 rader o s v)

Vinstuträkning:

- Räkna ut omsättningen, det vill säga pengarna i kupongspelskassan minus eventuell växelkassa. Hälften (50 %) av omsättningen ska betalas tillbaka till spelarna.
- Dividera summan med antalet rätta rader. Detta är vinsten per rad.

Exempel: Spelet omsätter 2 000 kronor. Hälften (50 % = 1 000 kronor) ska delas ut i vinst. Det finns fem rätta rader. Det betyder 1 000 kronor/5 rader = 200 kronor/rad.

Vinstutlämning:

- Rätta kupongen
- Kontrollera antalet rätta rader (5 kronors insats = 1 rad, 10 kronor = 2 rader o s v)
- Para ihop vinnarkupongen (gul kopia) med vit originalkupong i kassan. Skriv "Vinst utbetald" samt summa och datum.

• **Banspel (Vinnare och Duo)**

- Spara alla vinnarbongar i kassan.
- Spara alla annulleringskvitton i kassan.
- Pengar från programförsäljning läggs i banspelskassan.



3. STÄNGNING

Spelkassorna stänger 10 minuter efter sista banspelsloppet.

- Stäng av tv-monitorerna.
- Kasta osålda program
- Stäng av banspelskassorna med knappen under terminalen.
- Fyll i redovisningsblanketten "Resultat: Fyrklöver/Trippel" i pärmen.
- Räkna kassorna (se nedan)

4. KASSAREDOVISNING

Dagskassorna redovisas till klubbens kassör Christina Glimskog på två olika blanketter. Blanketterna finns i skåpet under riksspelskassan. Börja med att lägga tillbaka växelkassan i returkuvertet. Återstående pengar redovisas på ovanstående blanketter.

- **Kupongspel (Trippel/Fyrklöver)**
 - • Räkna pengarna och specificera antalet sedlar och mynt på blanketten.
 - • Vinstkuponger som ej lösts in anges på blanketten. Eventuella gamla vinster som lösts in anges också på blanketten.
 - • Lägg pengar, blankett och spelkuponger i en påse.
- **Banspel**
 - • Logga ut banspelskassan genom att trycka på "rapport"-tangenter och därefter "sänd". Inga belopp matas in i denna redovisning.
 - • Spara rapportkvittona där dagsomsättningen finns angiven. När växelkassan plockats bort ska pengarna i kassan motsvara 50 procent (cirka) av dagens banspelsomsättning.
 - • Räkna pengarna i kassan och specificera antalet sedlar och mynt på blanketten. Lägg pengar, blankett, rapportkvitton, vinnarbongar och eventuella annulleringskvitton i en påse.
 - • Lämna returkuvertet med växelkassan och de två pengapåsarna till kassören.